



SwyxIt! Handset P280

Design en functionaliteit perfect gecombineerd

Versie: augustus 2012

© 2000-2012 Swyx. All rights reserved.

Legal Information

Whilst Swyx attempt to convey accurate and current information relative to the creation of SwyxWare and this documentation, the information provided in this user guide may contain typographical or technical errors.

This documentation, including all information contained herein is provided "as is", without any warranty of any kind, whether expressed or implied, including, but not restricted to, any implied warranties of merchantability or fitness for a particular purpose or non-infringement. This documentation, including all information contained herein is provided "as is", without any warranty of any kind, whether express or implied, including, but not restricted to any implied warranties of merchantability or fitness for a particular purpose.

Trademark: Swyx and SwyxIt! are registered trademarks of Swyx. All other trademarks and product names are trademarks or registered trademarks of the respective owners. This documentation is proprietary intellectual property of Swyx. Reproduction, adaptation, or translation of this documentation without the express written consent of Swyx is prohibited and will be prosecuted as a violation of intellectual property rights.



Swyx Solutions AG
Joseph-von-Fraunhofer-Str. 13a
D-44227 Dortmund
www.swyx.com

Inhoudsopgave

SwyxIt! Handset P280	4
1.1 Systeemvereisten	4
1.2 Standaardwerking van de SwyxIt! Handset P280	4
1.3 SwyxIt! Handset P280-functies in detail.....	5
1.3.1 Signaal van de bovenste led	5
1.3.2 Luidsprekertoets	5
1.3.3 Headsettoets	6
1.3.4 Plus-/mintoets	6
1.3.5 'Dempen'-toets	7
1.3.6 Werking van de toetsen van de SwyxIt! Handset P280 bij het aansluiten van meer apparaten (bijv. een SwyxIt! Speakerphone P150)	7
1.4 Een audiomodus toewijzen aan de SwyxIt! Handset P280	8

1 SwyxIt! Handset P280

De SwyxIt! Handset P280 weet aantrekkelijk design te combineren met een perfect op SwyxWare toegesneden functionaliteit. Hij biedt gesprekskwaliteit in HD-audio en ondersteunt een aanvullende headsetmodus onder Windows XP, Vista en Windows 7. De SwyxIt! Handset P280 wordt via USB aangesloten op de computer en via die aansluiting van stroom voorzien.

Daarnaast biedt de handset de mogelijkheid om via de luidspreker of handsfree te bellen, een hook on/off-functie (hoorn-functionaliteit) en een optisch oproepsignaal. De geïntegreerde luidspreker maakt bovendien gepersonaliseerde belsignalen mogelijk.

Essentiële telefoniefuncties als doorverbinden, wachtstand, doorschakelen of conference-calls kunnen eenvoudig via de grafische interface van SwyxIt! worden bediend.

Naast de hoorn beschikt de SwyxIt! Handset P280 over:

- een luidspreker voor meeluisteren
- een headsetaansluiting (RJ11-connector)
- rechts vijf toetsen en
- een led om oproepen te signaleren



Met de toetsen 'plus' en 'min' stelt u het volume in. De volumeregeling is van invloed op het apparaat (headset, hoorn of luidspreker) dat op dat moment het geluid produceert. De toets 'Dempen' zet de microfoon aan of uit, die op dat moment voor het gesprek wordt gebruikt. De toets 'Headset' activeert de headsetmodus. De toets 'Luidspreker' activeert de luidspreker van het toestel.

In het algemeen geldt:

- bij een inkomende oproep knippert de bovenste led
- de luidsprekertoets brandt als de luidspreker is geactiveerd
- de toets 'Headset' brandt als de luidspreker van de headset is geactiveerd
- de toets 'Dempen' brandt als de microfoon is uitgeschakeld

Alle hier genoemde functies kunnen ook via SwyxIt! worden geactiveerd.

1.1 Systeemvereisten

Om de SwyxIt! Handset P280 te kunnen gebruiken, hebt u SwyxWare 2011 R2 en SwyxIt! 2011 R2 MP2 of hoger nodig.

1.2 Standaardwerking van de SwyxIt! Handset P280

- SwyxIt! maakt gebruik van de handset voor de hoornfunctie (opnemen en opleggen).
- SwyxIt! maakt gebruik van de handset voor de in- en uitvoer van geluid.
- SwyxIt! maakt gebruik de handset voor het produceren van het belsignaal (luidspreker)
- Als de toets 'Luidspreker' tijdens een gesprek wordt ingedrukt, wordt de modus 'Open luisteren' (meeluisteren) geactiveerd. De led van de toets Luidspreker brandt.
- SwyxIt! gebruikt de volumeregeling van de handset om tijdens het overgaan het volume van de beltoon aan te passen.
- SwyxIt! gebruikt de volumeregeling van de handset om het volume tijdens het gesprek aan te passen.

1.3 SwyXt! Handset P280-functies in detail

De werking van de verschillende toetsen van de SwyXt! Handset P280 wordt hieronder in detail beschreven.

1.3.1 Signaal van de bovenste led

De hoorn ligt op de haak en de led knippert

U wordt gebeld. Na het opnemen dooft de led.

1.3.2 Luidsprekertoets

Situatie	Indrukken van de toets	Resultaat
De hoorn ligt op de haak, de telefoon gaat over.	Luidspreker	De 'Handsfree'-modus wordt geactiveerd. De led van de luidsprekertoets brandt. De luidspreker van het toestel en de microfoon van de handsfreeset die aan deze audiomodus zijn toegewezen, worden gebruikt. Door nog een keer op de luidsprekertoets te drukken, wordt de oproep beëindigd.
De hoorn ligt op de haak.	Luidspreker	De led van de luidsprekertoets brandt. U hoort de kiestoon via de luidspreker van het toestel. U kunt nu een nummer kiezen. Het gesprek zal worden gevoerd in de handsfreemodus.

Situatie	Indrukken van de toets	Resultaat
De hoorn is opgenomen en er is een gesprek aan de gang.	Luidspreker	De luidspreker van de SwyXt! Handset P280 wordt ingeschakeld. De led van de luidsprekertoets brandt. Voor het spreken dient u nog steeds de microfoon van de hoorn te gebruiken. Als u nog een keer op de luidsprekertoets drukt, gaat de luidspreker van het toestel weer uit. De led dooft.
De hoorn ligt op de haak. U voert een gesprek via een aangesloten headset.	Luidspreker	De luidspreker van de SwyXt! Handset P280 wordt ingeschakeld. De led van de luidsprekertoets brandt. Het gesprek is te horen via de luidspreker van de handset en de headset. Voor het spreken dient u nog steeds de microfoon van de headset te gebruiken. Als u nog een keer op de luidsprekertoets drukt, gaat de luidspreker op de handset weer uit. De led dooft.
De hoorn ligt op de haak. U voert een gesprek in de handsfreemodus.	Luidspreker	De led van de luidsprekertoets dooft. Het gesprek wordt beëindigd.



Als de audiomodus 'Handsfree' in de instellingen is uitgeschakeld, kunnen gesprekken alleen via de hoorn of een aangesloten headset worden gevoerd.

1.3.3 Headsettoets

Situatie	Indrukken van de toets:	Resultaat
De hoorn ligt op de haak, de telefoon gaat over.	Headset	Het gesprek wordt via de headset gevoerd. De led van de headsettoets brandt. Door nog een keer op de headsettoets te drukken, wordt de oproep beëindigd.
De hoorn ligt op de haak. U voert een gesprek in de handsfreemodus.	Headset	Het gesprek wordt via de headset gevoerd. De led van de headsettoets brandt. Door nog een keer op de headsettoets te drukken, wordt de oproep beëindigd. De led dooft.
De hoorn ligt op de haak.	Headset	U hoort de kiestoon via de luidspreker van de headset. U kunt nu een nummer kiezen. De led van de headsettoets brandt. Het gesprek zal worden gevoerd via de headset. Door nog een keer op de headsettoets te drukken, wordt het gesprek beëindigd. De headsettoets dooft.
De hoorn ligt op de haak, de telefoon gaat over.	Headset	U neemt het gesprek aan via de headset. De led van de headsettoets brandt. Door nog een keer op de headsettoets te drukken, wordt het gesprek beëindigd. De led dooft.

Situatie	Indrukken van de toets:	Resultaat
De hoorn is opgenomen en er is een gesprek aan de gang.	Headset	Het gesprek wordt gevoerd via de headset. De led van de headsettoets brandt. U kunt de hoorn op de haak leggen. Om het gesprek weer via de hoorn te voeren, neemt u deze opnieuw van de haak. Als u de hoorn vervolgens op de haak legt, wordt het gesprek beëindigd. Als u zich in de headsetmodus bevindt, drukt u nog een keer op de headsettoets om het gesprek te beëindigen.

1.3.4 Plus-/mintoets

Situatie	Indrukken van de toets:	Resultaat
De hoorn ligt op de haak, de telefoon gaat over.	Plus-/mintoets	Het belvolume van de SwyxIt! Handset P280 wordt ingesteld. De wijzigingen worden opgeslagen en overgenomen als de instellingen voor de audiomodus.
De hoorn is opgenomen en er is een gesprek aan de gang.	Plus-/mintoets	Het volume van de handset wordt ingesteld. De wijzigingen worden opgeslagen en overgenomen als de instellingen voor de audiomodus.

Situatie	Indrukken van de toets:	Resultaat
De hoorn ligt op de haak. U voert een gesprek via de headset.	Plus-/mintoets	Het volume van de headset wordt ingesteld. De wijzigingen worden opgeslagen en overgenomen als de instellingen voor de audiomodus.
De hoorn ligt op de haak. U voert een gesprek in de handsfreemodus.	Plus-/mintoets	Het volume van de luidspreker van het toestel wordt ingesteld. De wijzigingen worden opgeslagen en overgenomen als de instellingen voor de audiomodus.

1.3.5 'Dempen'-toets

Situatie	Indrukken van de toets:	Resultaat
De hoorn is opgenomen en er is een gesprek aan de gang.	Dempen	De led van de toets Dempen brandt. De microfoon in de hoorn wordt uitgeschakeld. U kunt uw gesprekspartner nog steeds horen, maar hij u niet. Door nog een keer op de knop te drukken, wordt de microfoon weer geactiveerd. De led dooft.

Situatie	Indrukken van de toets:	Resultaat
De hoorn ligt op de haak en er is een gesprek aan de gang via een headset.	Dempen	De led van de toets 'Dempen' brandt. De microfoon van de headset wordt uitgeschakeld. U kunt uw gesprekspartner nog steeds horen, maar hij u niet. Door nog een keer op de knop te drukken, wordt de microfoon weer geactiveerd. De led dooft.
De hoorn ligt op de haak. U voert een gesprek in de handsfreemodus.	Dempen	De led van de toets 'Dempen' brandt. De microfoon van de handset wordt uitgeschakeld. U kunt uw gesprekspartner nog steeds horen, maar hij u niet. Door nog een keer op de knop te drukken, wordt de microfoon weer geactiveerd. De led dooft.

1.3.6 Werking van de toetsen van de Swyxt! Handset P280 bij het aansluiten van meer apparaten (bijv. een Swyxt! Speakerphone P150)

De werking van de toetsen van de Swyxt! Handset P280 heeft altijd alleen betrekking op de handset zelf. Het is niet mogelijk andere apparaten via de toetsen van de handset te bedienen.



Als u bij de instellingen van de audiomodus een ander apparaat dan de P280 kiest, hebben de toetsen van de Swyxt! Handset P280 geen functie. 'Meer informatie vindt u in de sectie *De instellingen van de Swyxt! Handset P280* kunt u op de volgende manier handmatig instellen (hier als voorbeeld de audiomodus 'Handset'), pagina 8.

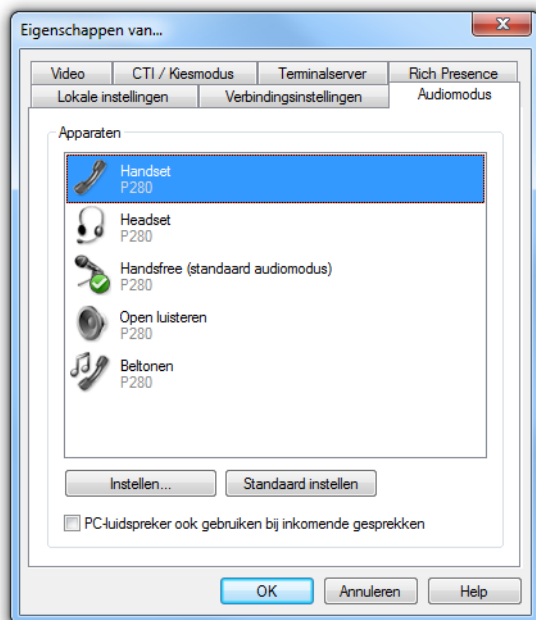
1.4 Een audiomodus toewijzen aan de SwyxIt! Handset P280

U kunt verschillende audiomodi aan de SwyxIt! Handset P280 toewijzen. Zodra u een SwyxIt! Handset P280 in de USB-poort van de computer steekt, wordt de handset automatisch ingevuld in de audiomodi 'Handset', 'Headset' en 'Handsfree'. Als voor 'Open luisteren' en 'Beltonen' nog geen audioapparaat is ingevuld, wordt de P280 ook hier automatisch ingevuld.

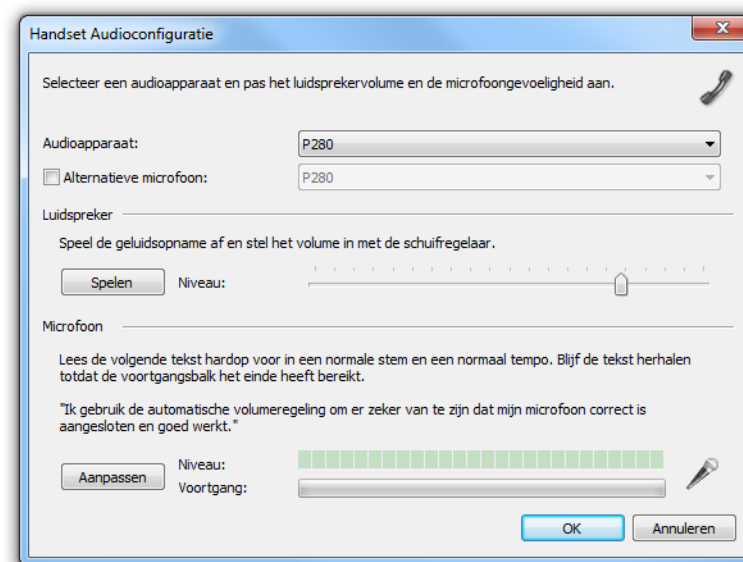
De instellingen van de SwyxIt! Handset P280 kunt u op de volgende manier handmatig instellen (hier als voorbeeld de audiomodus 'Handset')



1. Klik in de menubalk van SwyxIt! op 'Instellingen | Lokale instellingen...'.
Het venster 'Eigenschappen van...' verschijnt.
2. Selecteer het tabblad 'Audiomodus'



3. Klik bij 'Apparaten' op de gewenste audiomodus (bijv. Handset) of een optie.
De regel wordt gemarkeerd.
4. Klik op de knop 'Instellen'
Het venster 'Handset audioconfiguratie' verschijnt.



5. Selecteer in het vervolgmenu 'Audioapparaat' de optie 'P280'. De SwyxIt! Handset P280 wordt vanaf dan in de audiomodus 'Handset' gebruikt.



Om de SwyxIt! Handset P280 in de instellingen te kunnen zien, moet hij vooraf in de USB-poort van uw computer worden gestoken.



Bij de optie 'Beltonen' kunt u het audioapparaat instellen dat moet overgaan bij inkomende oproepen.

6. Als u de microfoon van een ander audioapparaat wilt gebruiken, klikt u in het selectievakje 'Alternatieve microfoon' en kiest u in het vervolgmenu het gewenste apparaat.



Bij de opties 'Open luisteren' en 'Beltonen' is het instellen van de microfoon niet beschikbaar.

7. Om het signaal- of gespreksvolume in de audiomodus in te stellen, klikt u op de knop 'Spelen' en stelt u het volume in met de schuifregelaar.
8. Om de gevoeligheid van de microfoon in te stellen, klikt u op de knop 'Instellen' en leest u de tekst tussen aanhalingstekens voor tot de configuratie is voltooid.
9. Klik op 'OK'.
10. Als u de optie 'PC-luidspreker ook gebruiken bij inkomende gesprekken' inschakelt, is het belsignaal van inkomende oproepen ook via de luidspreker van de computer te horen.
Dit is vooral handig wanneer u een SwyxIt! Headset gebruikt, maar deze niet voortdurend draagt.
De audioconfiguratie is opgeslagen.
11. Als u de gemarkeerde audiomodus ('Handset', 'Headset' of 'Handsfree' als standaard wilt instellen, klikt u op de knop 'Standaard instellen'.
Dit wordt vervolgens bij de audiomodus aangegeven.
12. Klik op 'OK'.
De instellingen in het menu 'Audiomodus' zijn opgeslagen.